

**1 Künstlerhaus im KunstKulturQuartier**

Königstraße 93 Nürnberg Hbf.

**KÜNSTLERHAUS IM KUNSTKULTURQUARTIER**

**Interaktive Kunst aus Videospiele**

Videospiele sind eines der populärsten und erfolgreichsten Medien überhaupt. Sie sind weit mehr als nur Unterhaltung – eine Kunstform, die nicht näher am Zeitgeist der individualisierten und interaktive vernetzten Gesellschaft sein kann. Die Ausstellung Videospielekunst blickt nun hinter die Kulissen und zeigt, wie Videospiele entstehen, vom ersten Konzept bis zum funktionierenden Prototyp. Die Ausstellung wird kuratiert von Dr. Patrick Ruckdeschel.

Ausstellung, 18:00 – 1:00 Uhr, Führung, 21:00 Uhr, 22:00 Uhr, 1. OG Glasbau

**INSTITUT FÜR ARBEITSMARKT UND BERUFSFORSCHUNG (IAB) ZU GAST**



**Arbeiten und Leben in der digitalen Zukunft**

Digitale Technologien sind aus unserem Alltag nicht mehr wegzudenken. Doch die Potenziale der Digitalisierung sind lange noch nicht ausgeschöpft. Wie kann die digitale Transformation der Gesellschaft gelingen? Im Anschluss an einige Kurzfilme diskutieren Expertinnen und Experten über die Gestaltungsmöglichkeiten der digitalen Zukunft.

Anmeldung: Reservierung von Kinoplatzen ab Dienstag, den 12. September 2017, im Filmhaus. Diskussion, Film, 18:30 – 21:30 Uhr, Filmhaus im KunstKulturQuartier – Filmhauskino (1. OG)



**Mit dem IAB sind Sie stets informiert**

Das Institut für Arbeitsmarkt- und Berufsforschung (IAB), die Forschungseinrichtung der Bundesagentur für Arbeit, informiert über seine Aufgaben und Forschungsschwerpunkte und stellt seine aktuellen Publikations- und Serviceangebote vor. Die Besucher können zudem mit dem für die ARD entwickelten „Job-Futurmaten“ einen Blick in ihre berufliche Zukunft werfen.

Infostand, 18:00 – 1:00 Uhr, Filmhaus im KunstKulturQuartier – Filmhauscafé (Glasbau, 1. OG)

**2 Treffpunkt Philosophie**

Königstraße 39 Nürnberg Hbf.



18:00 Uhr Nikola Tesla – ein Geistesblitz erleuchtet die Menschheit

Mit einem Geistesblitz erleuchtete das Genie Nikola Tesla Ende des 19. Jh. die Menschheit. Auf sein Wechselstromsystem folgte eine Fülle weiterer Innovationen, die die Grundlage unserer modernen Welt bilden. Der freigiebige Erfinder jedoch wurde vergessen, seine philosophische und ethische Botschaft ist bis heute nicht verstanden.

- 19:00 Uhr Quantenphysik und Philosophie – die Wiedervereinigung von Geist und Materie
- 20:00 Uhr Universalgenie Leonardo da Vinci – Verständnis der Natur ausgedrückt in Wissenschaft und Kunst
- 21:00 Uhr Die Platonische Akademie – ein Ort der Verwandlung
- 22:00 Uhr Sokrates und die Wissenschaft vom Glück

## Kinder- und Jugendmuseum im Kachelbau

Michael-Ende-Straße 17 📍 Rothenburger Straße ☒

### Gutenbergs Druckwerkstatt – Eine Reise in die Zeit der Erfindung des Buchdrucks ☞

Die Besucher werden zu Lehrlingen in einer alten Druckwerkstatt, in der sie die bahnbrechende Erfindung des Buchdrucks erkunden können. Mit einer Gutenbergpresse werden Druckerzeugnisse hergestellt.

► *Anmeldung: [www.nacht-der-wissenschaften.de/kinderprogramm/anmeldung](http://www.nacht-der-wissenschaften.de/kinderprogramm/anmeldung)  
Ausstellung, Mitmach-Aktion, 14:15 – 16:00 Uhr, alle 60 Min., Dauer: je 45 Min., max. Besucher: 20, Sonderausstellungsraum, ab 6 Jahren geeignet*



## Künstlerhaus im KunstKulturQuartier

Königstraße 93 📍 Nürnberg Hbf. ☒

### Interaktive Kunst aus Videospiele

Videospiele sind eines der erfolgreichsten Medien überhaupt. Sie sind mehr als nur Unterhaltung, die nicht näher am Zeitgeist der individualisierten und interaktive vernetzten Gesellschaft sein kann. Die Ausstellung Videospielekunst blickt nun hinter die Kulissen und zeigt, wie Videospiele entstehen, vom ersten Konzept bis zum funktionierenden Prototyp. Die Ausstellung wird kuratiert von Dr. Patrick Ruckdeschel.

*Ausstellung, 14:00 – 17:00 Uhr, Führung, 15:00 Uhr, 16:00 Uhr, 1. OG Glasbau*

## Maria-Ward-Gymnasium

Keßlerplatz 2 📍 Harmoniestraße

### Physikalische und Chemische Experimente für Kinder

Was ist eine Wirbelringkanone? Wie verschwindet ein Schiff spurlos? Wie kann man ein LED-Band selbst programmieren? Diese und weitere spannende Fragen beantworten Schülerinnen der Oberstufe (P-Seminare C/Ph) des Maria-Ward-Gymnasiums Nürnberg. Speziell für das Kinderprogramm haben sie spannende Experimente zum Staunen und Mitmachen konzipiert.

*Experiment, Mitmach-Aktion, 14:00 – 17:00 Uhr, ab 8 Jahren geeignet*



## UNICEF-Arbeitsgruppe Nürnberg

Harmoniestraße 4 📍 Harmoniestraße

### Kinderrechte ☞

UNICEF ist das Kinderhilfswerk der Vereinten Nationen und setzt sich für die Kinderrechte ein. Wissenschaft trägt einiges dazu bei, die Kinderrechtsarbeit zu unterstützen. Warum muss und wie wird Wasser in Entwicklungsländern gefiltert? Warum ist die Erdnuss so wichtig und was macht UNICEF damit? Kleine Schule, große Wirkung – wie passt eine ganze Schule in einen Koffer?

► *Anmeldung: [www.nacht-der-wissenschaften.de/kinderprogramm/anmeldung](http://www.nacht-der-wissenschaften.de/kinderprogramm/anmeldung)  
Mitmach-Aktion, Vorführung, 14:00 – 17:00 Uhr, max. Besucher: 25, ab 5 Jahren geeignet*

## Museum für Kommunikation

Lessingstraße 6 📍 Opernhaus

### Archäologen-Werkstatt

Was macht ein Archäologe bei einer Grabung? Welche Werkzeuge braucht er? Worauf muss er achten und was muss er können? Das können Kinder bei der Archäologen-Werkstatt an einem Grabungsfeld erfahren und erproben.

*Mitmach-Aktion, 14:00 Uhr, 15:00 Uhr, 16:00 Uhr, Dauer: je 45 Min., 2. OG Foyer, ab 6 Jahren geeignet*