

TH NÜRNBERG, FORSCHUNGSPROFESSUR FÜR STEUERUNGSTECHNIK/NUREMBERG CAMPUS OF TECHNOLOGY



Intelligente Haustechnik ☞

Wenn es um die Verbesserung von Komfort oder das Einsparen von Energie im privaten Wohnumfeld geht, bietet die Automatisierungstechnik viele Möglichkeiten. Erleben Sie, wie intelligente Haustechnik Sie unterstützen kann. Benutzen Sie Ihr Smartphone und bedienen Sie damit das Licht und die Jalousien in unserem Gebäudemodell.

Mitmach-Aktion, 18:00 – 0:00 Uhr, alle 15 Min., je 10 Min., Eingang 2



Kavitation in Fluidförderanlagen – das Projekt DATA.e.Pump ☞

Kavitation ist ein gefürchteter und zerstörerischer irregulärer Betriebszustand in Fluidförderanlagen. Es ist unter anderem auch Aufgabe der Automatisierungstechnik, Kavitation zu verhindern. Am mobilen Versuchstand können Sie Kavitation selbst erzeugen und erleben.

Mitmach-Aktion, 18:00 – 0:00 Uhr, alle 15 Min., je 10 Min., Eingang 2



Mensch-Roboter-Kollaboration – das Spiel „Die Türme von Hanoi“ ☞

Die Mensch-Roboter-Kollaboration verändert die Arbeitswelt. Menschen und Roboter arbeiten Hand in Hand mit dem „Kollegen Roboter“. Spielen Sie mit einem Industrieroboter das mathematische Knobelspiel die „Die Türme von Hanoi“.

Mitmach-Aktion, 18:00 – 0:00 Uhr, alle 15 Min., je 10 Min., Eingang 2

4 „Auf AEG“, Gebäude 33

Fürther Straße 248 📍 Eberhardshof

FAU, LEHRSTUHL ELEKTRISCHE ENERGIESYSTEME



Dynamische Netzsicherheitsberechnung

Eine höhere Auslastung des bestehenden Netzes ist ein Schlüssel auf dem Weg zur erfolgreichen Energiewende. Zusammen mit der TenneT TSO GmbH werden Lösungen für den Netzbetrieb entwickelt, um den steigenden Anforderungen zu begegnen. Mittels dynamischer Netzsicherheitsberechnung und Prognosen können kritische Netz-zustände im Voraus berechnet und vermieden werden.

Diskussion, Infostand, 18:00 – 1:00 Uhr, max. Besucher: 15

FAU, LEHRSTUHL GESUNDHEITSPSYCHOLOGIE/FAU, LEHRSTUHL INFORMATIK 14 (MASCHINELLES LERNEN UND DATENANALYTIK)/FAU, LEHRSTUHL KLINISCHE PSYCHOLOGIE UND PSYCHOTHERAPIE (PSYCHOLOGIE I)/LABORATORY FOR EXPERIMENTAL RESEARCH (LERN)

Stress und Gesundheit im Lebenslauf ☞

Ausstellung, Experiment, 18:00 – 1:00 Uhr, max. Besucher: 30, Biopsychologisches Labor, 3. OG

WIRTSCHAFTSEXPERIMENTE UND MARKTFORSCHUNG

LEHRSTUHL BWL, INSBESONDERE SUPPLY CHAIN MANAGEMENT



Der Bullwhip-Effekt in der Bier-Supply-Chain

Was kann passieren, wenn Supply Chain Management versagt bzw. nicht existiert? Welche Lehren können aus der Bierproduktion gezogen werden? Wir laden ein, das „Beer-Game“ zu spielen. Lernen Sie mehr über Komplikationen in Bierproduktion und -distribution und wie sich diese Erkenntnisse auf den Bullwhip-Effekt ableiten lassen.

Mitmach-Aktion, 18:00 – 0:00 Uhr, alle 90 Min., Dauer: je 30 Min., max. Besucher: 20, Raum U1.039

GfK ZU GAST



**Konsumentenforschung 4.0:
Ausflug in die virtuelle Welt**

Auch der Marktforschung bietet die Digitalisierung neue Möglichkeiten. Daher forschen GfK Verein und GfK SE am Einsatz von neuen Zukunftstechnologien wie Virtual Reality. Probieren Sie es aus, betreten Sie unseren Aktionsraum, agieren Sie dort mit verschiedenen Objekten oder setzen Sie sich virtuell in ein neues Auto.

Mitmach-Aktion, Vortrag, 18:00 – 23:00 Uhr, alle 60 Min., Dauer: je 60 Min., Raum 0.016

LABORATORY FOR EXPERIMENTAL RESEARCH (LERN)



**Verhaltensökonomische Experimente –
Wirtschaftswissenschaften zum Mitmachen**

Machen Sie mit bei einem Experiment und erfahren Sie, mit welchen Methoden das menschliche Verhalten im wirtschaftlichen Kontext erforscht wird. Auch in den Wirtschaftswissenschaften lässt sich experimentieren. Ein Vortrag erläutert das Experiment und seine Ergebnisse.

Experiment, Vortrag, 18:00 – 0:00 Uhr, alle 60 Min., Dauer: je 20 Min., max. Besucher: 20, Raum U1.040

WIRTSCHAFTSINFORMATIK

LEHRSTUHL WIRTSCHAFTSINFORMATIK, INSBESONDERE INNOVATION UND WERTSCHÖPFUNG



Digitale Innovation und Industrie 4.0 zum Anfassen

Die fortlaufende Digitalisierung führt zu weitreichenden Veränderungen in industrieller Wertschöpfung und Innovationsprozessen und macht die gemeinsame Ideenentwicklung und -umsetzung verschiedenster Interessengruppen notwendig. Am Beispiel neuer Industrieanwendungen erleben Sie, wie eine solche Zusammenarbeit gestaltet werden kann und interaktives Prototyping digitale Innovation voranbringt.

Mitmach-Aktion, 18:00 – 1:00 Uhr, alle 60 Min., Dauer: je 45 Min., max. Besucher: 20, Raum 1.036