

Digital Humanities – Digitale Geistes- und Sozialwissenschaften an der FAU Erlangen-Nürnberg



Das Interdisziplinäre Zentrum für Digitale Geistes- und Sozialwissenschaften (IZ Digital) präsentiert Forschungsprojekte und Lerninnovationen aus der Kombination von Informatik und Geisteswissenschaften.



- 18:30 Uhr Was verraten Deine Texte über Dich? (Professur für Korpuslinguistik)
- 19:15 Uhr Klickst Du noch oder liest Du schon? (Institut für Buchwissenschaft, Referenten: Prof. Dr. Svenja Hagenhoff, Dr. Axel Kuhn)
- 20:00 Uhr ENGAGE – Online-Unterrichtsmaterialien für Lehrkräfte, iSmart – digitale Unterstützung für die Lese- und Schreibfähigkeiten von legasthenen Schülerinnen und Schülern, Institut für Lern-Innovation: Die Vielfalt von Online-Testverfahren an der Hochschule (Institut für Lern-Innovation)
- 21:00 Uhr Hinter den Kulissen der digitalen Karten: neue Forschungsfragen für die Sozial- und Kulturgeographie (Institut für Geographie)
- 21:45 Uhr WissKI: Semantische Erschließung der Museumsdokumentation (AG Digital Humanities)
- 22:30 Uhr Museumsbesuch digital, Heiligen-App und virtueller Stadtrundgang – digitale Anwendungen in der Kunstgeschichte (Institut für Kunstgeschichte; s.u.)
- 23:15 Uhr Computergrafik in der Archäologie (Lehrstuhl für Informatik 9/Graphische Datenverarbeitung)

Vortrag, Infostand, 18:30–24:00 Uhr, max. Besucher: 30, 00.011 – Übungsraum 2

Museumsbesuch digital, Heiligen-App und virtueller Stadtrundgang – digitale Anwendungen in der Kunstgeschichte

Der Einsatz digitaler Anwendungen in der Kunstgeschichte ist vielseitig. Folgende Themen werden vorgestellt: Digitale Vor- und Nachbereitung eines Museumsbesuchs der gymnasialen Oberstufe im Fach Kunst (J. Riß), eine virtuelle Tour durch die Nürnberger Altstadt (A. Kamasheva) und die Erstellung einer Android-App zur Identifizierung von Heiligen (E.-C. Lobmeier/L. Reinhard).

Infostand, 18:00–1:00 Uhr



Institut für Buchwissenschaft – klickst Du noch oder liest Du schon?

iPad und Smartphone haben die Möglichkeiten erweitert, Schriftmedien wie Bücher, Zeitungen und Zeitschriften in digitaler Form aufzubereiten. Welche Eigenschaften und Gestaltungsbereiche digitale Schriftmedien aufweisen und was auf die Lesbarkeit sowie die Benutzbarkeit wirkt, ist Gegenstand eines Forschungsprojektes der Erlanger Buchwissenschaft.



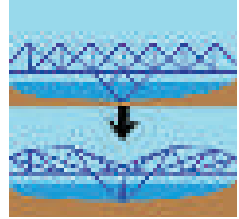
Infostand, 18:00–1:00 Uhr, max. Besucher: 30, Raum 0.021

LEHRSTUHL ANGEWANDTE MATHEMATIK 2

Interaktives Brückendesign

Wie sieht die „perfekte“ Brücke aus? Um diese Frage beantworten zu können, müssen bei der Planung viele Faktoren wie Tragfähigkeit, Form, Material und Kosten berücksichtigt werden. Erleben Sie interaktiv am PC, wie mit Hilfe mathematischer Methoden optimale Konstruktionen erzeugt werden können. Messen Sie sich mit anderen Besuchern und bauen Sie die perfekte Brücke!

Mitmach-Aktion, 18:00–1:00 Uhr, max. Besucher: 15, Raum 01.254



LEHRSTUHL INFORMATIK 9 (GRAPHISCHE DATENVERARBEITUNG)/ DFG-GRADUIERTENKOLLEG „HETEROGENE BILDSYSTEME“

Virtual and Mixed Reality:

Wie der Computer neue Wirklichkeiten erschafft

Computer können immer besser die 3D-Welt erfassen und Benutzer in virtuelle Welten eintauchen lassen. Informatiker zeigen, wie man 3D-Scans für Archäologen erstellt, durch eine Taucherbrille virtuelle Welten darstellt, mit Projektoren Objekten ein neues Aussehen verleiht oder sich im Video-Telefonat als jemand anderes ausgibt.

Vortrag, Vorführung, 19:00–24:00 Uhr, alle 60 Min., Emmy-Noether-Hörsaal H12

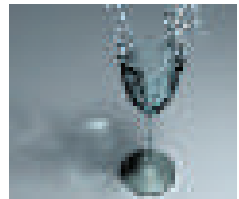


LEHRSTUHL INFORMATIK 10 (SYSTEMSIMULATION)

Physikalische Simulationen spielend erleben

In der heutigen Zeit sind Simulationen auf Hochleistungsrechnern ein essentielles Werkzeug in Wissenschaft und Technik. Tauchen Sie ein in diese Welt und erleben Sie, wie virtuelle Flüssigkeiten mit vollem Körpereinsatz durch ein anspruchsvolles Labyrinth geleitet werden. Entwerfen Sie Ihren eigenen Flugzeugflügel oder optimieren Sie einen Laser!

Ausstellung, Mitmach-Aktion, 18:00–1:00 Uhr, max. Besucher: 20, Raum 01.255



LEHRSTUHL WIRTSCHAFTSMATHEMATIK

Optimierung zum Anfassen

Sind Sie geschickt darin, Kisten zu packen? Die Frage, ob Kisten schon voll sind oder nach passender Umordnung der Gegenstände in Wirklichkeit doch noch mehr hineinpasst, beschäftigt uns nicht nur gelegentlich im Alltag, sondern findet sich in ihrer Struktur auch in vielen anderen Optimierungsproblemen wieder. Erfahren Sie mehr über dieses und weitere interessante Probleme.

Mitmach-Aktion, Infostand, 18:00–1:00 Uhr, max. Besucher: 20, Raum 01.253

