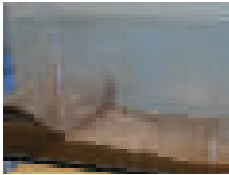


Total verstrahlt: Wie alle Körper Wärme abstrahlen 🤖

Alle Körper strahlen Wärme ab, und Körper mit unterschiedlicher Temperatur tauschen Wärme aus. Dieses alltägliche Phänomen möchten wir mit Ihnen experimentell untersuchen. Auf Wunsch fertigen wir auch eine Portraitaufnahme an – natürlich aufgenommen mit unsichtbarem Licht!

Experiment, Vorführung, 18:00–24:00 Uhr, alle 60 Min., Dauer: je 30 Min., max. Besucher: 15, KA.222

FAKULTÄT BAUINGENIEURWESEN



Geotechnik einfach erklärt 🤖

Wie erklärt man etwas einfach, das eigentlich überhaupt nicht einfach ist? Studierende der Fakultät Bauingenieurwesen zeigen an zum Teil selbst gebauten Modellen die Ursache und Wirkung des hydraulischen Grundbruchs, des Erddruckes und anderer geotechnischer Phänomene.

Experiment, Vorführung, 18:00–23:00 Uhr, alle 30 Min., max. Besucher: 25, KB.U09



Orpheus in der Unterwelt!? 🤖

Kanalfilmung und -sanierung in der Praxis

Orpheus durfte sich in der Unterwelt nicht umdrehen, wir tun es sehr wohl! Die Fachfirmen Diringer & Scheidel und Brochier-Entwässerungstechnik demonstrieren mit der Fakultät Bauingenieurwesen die Vorgehensweise bei Kanalinspektion und Kanalsanierung live mit verschiedenen Fahrzeugen.

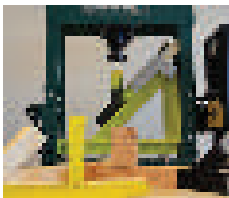
Ausstellung, Vorführung, 18:00–1:00 Uhr, KA.00P (Innenhof vor Keßlerplatz)



Spaghettibrücken-Wettbewerb 🤖

Nudeln schmecken nicht nur, sie machen auch eine gute Figur als Baumaterial. Im Vorfeld der Langen Nacht haben Studierende Brücken aus Spaghetti entworfen und gebaut. Am Abend belasten sie ihre 70 cm langen Bauwerke bis diese kaputt gehen. Prämiert wird die Brücke mit der in Relation zum Eigengewicht höchsten Traglast.

Experiment, Vorführung, 21:00–23:00 Uhr, KB.105



Versuche aus dem konstruktiven Ingenieurbau 🤖

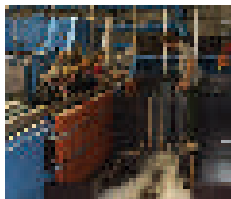
Das konstruktive Labor führt verschiedene Versuche aus dem Bereich Holzbau vor und präsentiert Ergebnisse bisher durchgeführter Versuchsreihen anschaulich. Darüber hinaus zeigen die Experten anhand von praktischen Modellen, wie die immer weiter voranschreitende 3D-Drucktechnik zur Verbesserung der Lehre eingesetzt werden kann.

Film, Vorführung, 18:00–1:00 Uhr, KB.201

Wasser marsch! Hydraulische Phänomene im Wasserbaulabor



Wasser marsch! Das Wasser fließt oder versickert, es strömt oder schießt ... Was ist ein Wechselsprung in der Hydraulik oder wie funktioniert eine Wasserturbine? Was ist eine Sparschleuse und wie ist der Main-Donau-Kanal aufgebaut? Diese und weitere Fragen werden im Labor für Wasserbau beantwortet.



Experiment, Vorführung, 18:00–1:00 Uhr, alle 60 Min., max. Besucher: 30, KB.U02

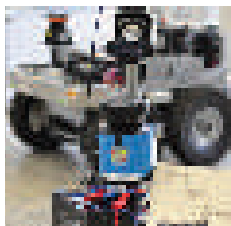
FAKULTÄT ELEKTROTECHNIK FEINWERKTECHNIK INFORMATIONSTECHNIK

Roboterwerkstatt:



Lernen und Forschen mit mobilen Robotern

Mobile Roboter begeistern Kinder und Erwachsene. Mit spielerischem Umgang werden Lernerfolge selbst bei komplexen Themen erreicht. Das Labor für mobile Robotik zeigt, wie Roboter von der Kinder-Uni bis zur Promotion in Lehre und Forschung eingesetzt werden. Lernen Sie etwas über den „Studierbot zum Nachbauen“ oder den Logistik-Roboter.



18:00–1:00 Uhr, Vorführung um 19:00 Uhr, 21:00 Uhr und 23:00 Uhr, max. Besucher: 25, KA.640

Wie der Blitz

Besichtigen Sie das Hochspannungslabor der Technischen Hochschule Nürnberg! Sie sehen spektakuläre Experimente aus dem Bereich Blitz- und Überspannungsschutz, Funken und Entladungserscheinungen.

Experiment, Vorführung, 19:00–24:00 Uhr, alle 60 Min., Dauer: je 30 Min., max. Besucher: 30, KH.108



FAKULTÄT INFORMATIK

Das Nürnberger Anti-Phishing-Device



Mit Viren, Würmern und Trojanischen Pferde erbeuten Kriminelle Millionen im Onlinebanking. Mit dem Nürnberger Anti-Phishing-Device stellt die Fakultät Informatik eine Lösung vor, die den Kriminellen dauerhaft das Handwerk legen kann. Das Anti-Phishing-Device baut auf Kryptographie und den Erkenntnissen der formalen Programmverifikation auf.



Vortrag, Diskussion, 18:00–1:00 Uhr, alle 60 Min., Dauer: je 30 Min., KA.130

OHMQuiz: Eine App macht Bytefest!



Prüfen Sie Ihr Wissen aus dem Bereich der Informatik! Studierende haben aus der App „Quizduell“ eine neue App entwickelt, die den Klausurstoff spielerisch vermittelt. Um die Motivation zu steigern und einen Vergleich mit anderen herzustellen, wurde ein Byte-Score-System integriert. Unterstützt wird das Quiz außerdem durch eine E-Learning-Einheit zum Thema Wissensmanagement.

Mitmach-Aktion, 18:00–1:00 Uhr, max. Besucher: 15, KA.407

