

## DEPARTMENT ELEKTROTECHNIK ELEKTRONIK INFORMATIONSTECHNIK



für jedes Alter

### LED-Taschenlampen basteln

Leuchtdioden (LED) gelten als Glühbirne des 21. Jahrhunderts. Die wichtigsten Vorteile des Bauelements sind der sehr niedrige Energieverbrauch und die gute Haltbarkeit. Sie sind in verschiedenen Farben erhältlich und werden zur Beleuchtung in Bildschirmen, Autoscheinwerfern oder bei der Straßenbeleuchtung verwendet. Wer gerne eine LED-Taschenlampe bauen möchte, ist hier richtig.

*Mitmach-Aktion, 14:00–17:00 Uhr, Tentoria, Martensstraße 1*

## DEPARTMENT CHEMIE UND PHARMAZIE



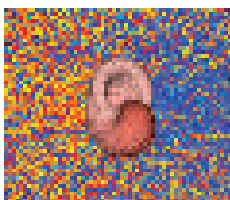
Alter: 6-10 Jahre, max. 10 Kinder pro Durchgang,  
Anmeldung:  
kinderprogramm@kulturidee.de

### Chemische Versuche aus dem Alltag für Grundschulkinder

Leichte Experimente werden selbstständig mit einfachen Mitteln durchgeführt und es werden altersgerechte chemische Grundlagen vermittelt. Der Praxisbezug wird durch alltagsrelevante Stoffe hergestellt, für die Versuche werden nur ungefährliche Haushaltschemikalien eingesetzt.

*Experiment, 14:00 Uhr, 15:00 Uhr und 16:00 Uhr, Dauer: je 60 Min., Tentoria*

## DIDAKTIK DER INFORMATIK

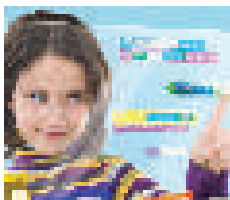


für jedes Alter

### Informatik und Kunst

„Völlig unverfroren“ greifen heute Filmemacher und Künstler auf die Werkzeuge der Informatik zurück – ohne sie wäre die Eiskönigin Elsa nie auf die Bildschirme gekommen. Wie aber entsteht solche Kunst? Wir entwerfen mit Hilfe interaktiver Programmierumgebungen Kunstwerke, um diese dann als Bilder oder Schmuck mit nach Hause zu nehmen.

*Mitmach-Aktion, 14:00–17:00 Uhr, Tentoria*



für jedes Alter

### Programmieren für Kinder

Egal ob mit 14, 8 oder 3 Jahren, es ist nie zu früh, mit Programmieren anzufangen und die Ideen zu verstehen, die Computer, Smartphones und Co. zum Leben erwecken. Hier können Kinder erste Gehversuche im Programmieren machen – und das ist fast so einfach wie Spielen mit Bausteinen: Computer sollen schließlich das tun, was wir wollen!

*Mitmach-Aktion, 14:00–17:00 Uhr, Tentoria*