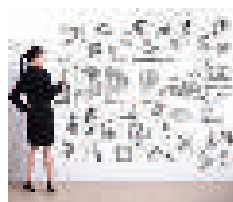


## FAKULTÄT WERKSTOFFTECHNIK

### Die Technologie des 3D-Druckens

Mitarbeiter und Studierende präsentieren den heutigen Stand der Technologie des 3D-Druckens mit Kunststoffen. Die Zusammenhänge zwischen den rheologischen bzw. mechanischen Eigenschaften von thermoplastischen Kunststoffen und der prinzipiellen Funktionsweise dieses modernen Verfahrens zur Herstellung von Kunststoff-Bauteilen und Prototypen werden diskutiert.



Vortrag, Vorführung, 18:00–1:00 Uhr, alle 60 Min., max. Besucher: 40, WB.021

## KOMPETENZZENTRUM USABILITY ENGINEERING CENTER

### Benutzbare Produkte für ungewöhnliche Leute

Um ein Produkt für eine fiktive Person – wie etwa einen Musik-Player für einen Vampir oder eine Sehhilfe für einen Riesen – zu entwerfen, muss man sich mit der Lebenssituation dieser „Benutzer“ auseinandersetzen. Gemeinsam mit den Besuchern werden die Experten irrwitzige Produkte planen, die für sehr spezielle Personen gut zu gebrauchen sind.



Ausstellung, Mitmach-Aktion, 18:00–1:00 Uhr, WG.212

### Usability im Spiegel der Zeit

Früher war alles besser? Erinnern Sie sich an MS-DOS, die ersten Macintosh Computer, Windows 3.1, PDAs, iPods oder Ihr erstes internetfähiges Mobiltelefon? Im Usability Engineering Center können Sie wieder erleben wie es damals war. Gezeigt werden vergangene und aktuelle Generationen bekannter Anwendungen – Sie sind eingeladen, mit den Experten zu diskutieren.



Ausstellung, Mitmach-Aktion, 18:00–1:00 Uhr, WG.212

# Vernetzt in die Zukunft



Antriebs- und Automatisierungssysteme

be in motion



BAUMÜLLER