

Lehrstuhl Informatik 9 und Professur für Alte Geschichte – Neue 3D-Scanning-Verfahren zur Erschließung des kulturellen Erbes der Antike

Der Lehrstuhl für graphische Datenverarbeitung unterstützt die Professur für Alte Geschichte durch die dreidimensionale Aufnahme griechischer Inschriften und von archäologischen Artefakten. Diese Methode ist unabhängig vom Grabungsort. Ziel ist darüber hinaus die Erstellung von dreidimensionalen Rekonstruktionen von ganzen Fundkontexten auch für den Hochschulunterricht. Die bislang erarbeiteten Methoden werden vorgestellt.

Infostand, 19:00-24:00 Uhr, Foyer



Institut für Lern-Innovation – FAU Open Campus

FAU Open Campus will Studieninteressierte aktiv beim Übergang ins Studium begleiten. Dazu wird eine Online-Plattform entwickelt, die die Nutzer bei der Orientierung und Sondierung ihrer eigenen Interessen unterstützt und einen authentischen Einblick in das Studium an der FAU vermittelt. Die Studienfächer können sich auf vielfältige Weise mit Videos, Tests und interaktiven Medienelementen sowie Einführungskursen oder Probeaufgaben präsentieren. (Roland Hallmeier)



Vortrag, Infostand, 18:00-01:00 Uhr

Institut für Lern-Innovation – CAVA – Ein Serious Game zum Thema Gewalt in jugendlichen Beziehungen

Das Projekt CAVA möchte Bewusstsein bei Schülern und Lehrern für das Thema Gewalt in Beziehungen schaffen. Dazu wurde ein Computer-Lernspiel (Serious Game) gestaltet. In diesem Spiel erlangen Jugendliche Wissen zum Thema Gewalt in Beziehungen und müssen verschiedene Konfliktsituationen lösen. Darüber hinaus entstanden während der Projektzeit von 2011-2013 Materialien für Lehrer, Grundlagenforschung und Pilotstudien in vier europäischen Ländern. (Eline Leen)

Infostand, 18:00-01:00 Uhr



AG Digital Humanities – Wissenschaftliche Kommunikationsinfrastruktur (WissKI)

WissKI stellt eine Software-Plattform bereit, die speziell im Bereich Kulturerbe erlaubt, Daten zu erheben, zu verwalten und zu kommunizieren. Ein Schwerpunkt liegt auf der semantischen Erschließung der Datenbestände zur computergestützten Beantwortung komplexer Fragen. WissKI ist ein Gemeinschaftsprojekt der AG Digital Humanities, dem Germanischen Nationalmuseum Nürnberg und dem Zoologischen Forschungsmuseum Alexander Koenig Bonn.



Infostand, 18:00-01:00 Uhr

Professur für Mittlere und Neuere Kunstgeschichte und AK Digitale Bildarchive – Virtuelle Rekonstruktion der Königlichen Filialgemäldegalerie von 1906

In den Jahren 1906-1936 wurde in der Erlanger Orangeirie eine Galerie aus Leihgaben der Königlich Bayerischen Gemäldesammlung München errichtet. Sie diente vor allem als Lehrsammlung für die Studierenden des damals neu etablierten Faches der Kunstgeschichte und zeigte deutsche, niederländische und italienische Malerei des 15.-17. Jahrhunderts, graphische Blätter und Abgüsse von Renaissanceskulpturen. Erleben Sie die Rekonstruktion der Ausstellungssituation aus dem Eröffnungsjahr anhand eines 3D-Modells.

Vortrag, Infostand, 18:00-01:00 Uhr, Foyer

