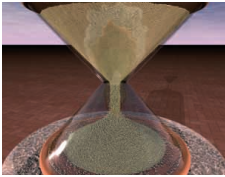


## SYSTEMSIMULATION



Simulation, 18:00-01:00 Uhr  
Raum 01.254

### Simulation vs. Realität – Vergleich von physikalischer Computersimulation und Experiment

In der heutigen Zeit sind Computersimulationen ein unverzichtbares Werkzeug für Wissenschaft und Technik zur Erforschung komplexer Sachverhalte oder Optimierung alltäglicher Produkte. Doch wie werden diese Simulationen auf modernen Supercomputern durchgeführt? Wie gut können Simulationen wichtige physikalische Phänomene abbilden? Überzeugen Sie sich selbst! Gewinnen Sie vor Ort einen Eindruck von modernen Computersimulationen.

## KÜNSTLICHE INTELLIGENZ – IZ EINGEBETTETE SYSTEME (ESI)



Präsentation, 18:00-01:00 Uhr,  
Raum 01.255

### Neue Konzepte bei der Fußgängernavigation mit ROSE und selbstständiges Wohnen im Alter

Computersysteme wie Smartphones bieten heutzutage in vielen Lebenslagen Unterstützung durch intelligente Assistenzfunktionen. Sei es bei der Navigation in einer fremden Stadt oder bei der Überwachung des Gesundheitszustandes. Sehen Sie aktuelle Forschungsarbeiten aus dem Bereich selbstständiges Wohnen im Alter (Ambient Assisted Living) und bei der kombinierten ÖPNV- und Fußgängernavigation mit ROSE (siehe Seite 18). Hier erfahren Sie, wie man sich in der Zukunft für einen Kino- oder Restaurantbesuch verabredet oder wie der Computer eine ausgewogene Ernährung und Lebensweise individuell unterstützt.

## DATENMANAGEMENT





Vortrag  
20:30 und 21:30 Uhr  
Dauer: je 30 Min., H 11

### Massively Multiplayer Online Games – Ein Blick hinter die Kulissen

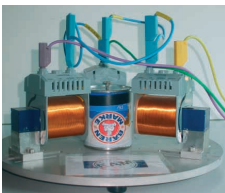
Was verbirgt sich hinter der grafischen Fassade von World of Warcraft, Rift, Age of Conan, Eve Online und anderen Massively Multiplayer Online Games? Wie ist es möglich, dass bis zu 45.000 Spieler gleichzeitig eine virtuelle Welt bevölkern und in dieser agieren? Was müssen die Rechner, die das simulieren, leisten? Ein Vortrag beleuchtet dies aus technischer Sicht und erläutert einige Herausforderungen solcher Softwarearchitekturen. Hier bekommen Sie einen Einblick in die Rechenzentren hinter der ansprechenden Fassade dieser Spielegattung.

## 4 UNI, Technische Fakultät, Hörsaalgebäude

Erwin-Rommel-Straße 60  Cauerstraße  802



## ELEKTRISCHE ANTRIEBE UND MASCHINEN



Demonstration, 18:00-01:00 Uhr, Foyer

### Faszination Antriebstechnik – Alles bewegt sich!

Erleben Sie Antriebstechnik an Beispielen – auch an ungewöhnlichen! Elektrische Antriebe prägen unsere technische Zivilisation: Zwei Drittel der erzeugten elektrischen Energie werden in elektrischen Antrieben genutzt. Und das mit höchster Effizienz der Motoren und der Leistungselektronik: in der industriellen Produktion, bei der Mobilität, bei der Bereitstellung von Energie, bei der Versorgung der Bevölkerung, in Beruf und Freizeit.