

## Datenmanagement

Was kann man eigentlich mit einer Datenbank alles machen?

Am Beispiel der Fußball-Bundesliga zeigen die Mitarbeiter, dass allein aus den Spielergebnissen der Tabellenstand, die Torschützenkönige, die heimstärksten Mannschaften und vieles mehr mit Hilfe von Anfragen an die Datenbank hergeleitet werden können. Sehen Sie sich diese Anfragen in der Sprache SQL an oder erstellen Sie eigene!

Beginn: ab 18:00 Uhr durchgehend, max. 30 Besucher



## Massive Multiplayer Online Games – Ein Blick hinter die Kulissen

Was verbirgt sich hinter der grafischen Fassade von World of Warcraft, Second Life und anderen Massive Multiplayer Online Games? Wie ist es möglich, dass bis zu 45.000 Spieler gleichzeitig eine virtuelle Welt bevölkern? Diese und andere Fragen werden im Rahmen einer Ausstellung mit Demonstrationen aus technischer Sicht beleuchtet. Tauchen Sie in verschiedene virtuelle Welten ein und lassen Sie sich dabei die technischen Hintergründe erklären.

Vorträge: 20:00 und 22:00 Uhr im Hörsaalgebäude (Seite 109)

Beginn: ab 18:00 Uhr durchgehend, max. 20 Besucher



Besuchen Sie uns im  
Nordostpark 3

Ein Ziel. Ein Weg. Ein Partner.

## EMOTION meets TECHNOLOGY

„Im Grunde sind es immer die Beziehungen zu Menschen, die dem Leben seinen Wert geben.“

Zitat: frei nach Wilhelm von Humboldt

Ihr Partner von der Strategie bis zur IT für professionelles Kundenbeziehungsmanagement. Wir begleiten Sie bei Ihrem Aufstieg zum CRM-Gipfel!

**Dran denken:  
Bei curexus bewerben!**

Karriere und mehr unter  
[www.curexus.com](http://www.curexus.com)

Messdaten, Intrusion Detection und Korrelation der gefundenen Informationen. In einem Kurzvortrag und einer anschließenden Demo sehen Sie, wie man den Übeltätern schnell und gezielt auf die Schliche kommen kann!  
Beginn: ab 18:00 Uhr durchgehend

### **INI.FAU – Ingolstädter Institute der Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg**

*Forschung in Kooperation mit AUDI*

Bei INI.FAU forschen junge Doktoranden an den Fahrzeugen der Zukunft. Hierzu werden klassische Automobilthemen wie Maschinenbau und Fertigungstechnik sowie Disziplinen wie Informatik, Elektronik, Werkstofftechnik und auch Psychologie und Kulturwissenschaften abgedeckt. Die INI.FAU thematisiert beispielsweise das Fahrzeug der Zukunft, mehr Schutz durch Vernetzung von aktiver und passiver Sicherheit und grüne Wellen für jedermann dank Ampel-Fahrzeug-Kommunikation. Vor Ort stehen neben fachkundigen Doktoranden auch Exponate und ein Fahrsimulator zum selbst Ausprobieren zur Verfügung!

Beginn: ab 18:00 Uhr alle 30 Minuten, Hörsaal H7

**INI.FAU**  
INGOLSTÄDTER INSTITUTE DER FRIEDRICH-ALEXANDER-UNIVERSITÄT  
ERLANGEN-NÜRNBERG



### **Thermische Verfahrenstechnik (TVT)**

*Klimaschutz und Energie*

Klimaforscher sagen bereits seit längerem eine drastische Änderung des Klimas voraus. Ohne Zweifel sind alle Nationen gefordert, Wasserkraft, Wind und Sonnenlicht sinnvoll zu verwenden und Sparmaßnahmen umzusetzen. Damit sich das Klima nicht weiter verschlechtert, ist ein Rückgang der Kohlendioxid-Emission auf etwa 20% der gegenwärtigen Werte nötig. In dem Vortrag werden technische Methoden erläutert, um die Abgabe von Kohlendioxid an die Luft zu verringern. Ferner ist zu untersuchen, wo das abgetrennte Kohlendioxid zwischengespeichert werden soll, um nicht rückholbare Umweltschäden zu vermeiden.

Beginn: 19:00 und 21:00 Uhr, Hörsaal H9

### **Datenmanagement**

Wie funktionieren World of Warcraft, Age of Conan und andere MMOGs? Was zeichnet ein solches Massive Multiplayer Online Game aus? Wo liegen die Unterschiede zu „klassischen“ Multiplayer-Spielen? Diesen und anderen Fragen wird in einem Vortrag über die technischen Herausforderungen dieser neuen Spielegattung nachgegangen. In der zugehörigen Ausstellung können die einzelnen Punkte des Vortrags dann weiter an Demoinstallationen vertieft werden.

Ausstellung durchgehend im Informatikgebäude (Seite 105)

Beginn: 20:00 und 22:00 Uhr, Dauer: 40 Minuten, Hörsaal H9



### **Graphische Datenverarbeitung**

*Digitale Welten in 3-D*

Die Erzeugung dreidimensionaler Bilder mit dem Computer ist heute Alltag, vor allem in Computerspielen. Doch die Computergrafik hat auch ernsthaftere Anwendungen, zum Beispiel in Fahr- oder Flugsimulatoren, im Produktdesign oder in der Medizintechnik. Der Lehrstuhl Graphische Datenverarbeitung beschäftigt sich seit über 15 Jahren mit diesen Themen und stellt in einer großformatigen 3-D-Stereo-Projektion live studentische Arbeiten und Forschungsergebnisse unter anderem aus den Bereichen Fahrsimulation und Medizintechnik vor.

Beginn: 19:00, 20:00, 21:00, 22:00, 23:00 und 00:00 Uhr, Dauer: 30 Minuten, Hörsaal H8