

Messdaten, Intrusion Detection und Korrelation der gefundenen Informationen. In einem Kurzvortrag und einer anschließenden Demo sehen Sie, wie man den Übeltätern schnell und gezielt auf die Schliche kommen kann!  
 Beginn: ab 18:00 Uhr durchgehend

### **INI.FAU – Ingolstädter Institute der Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg**

*Forschung in Kooperation mit AUDI*

Bei INI.FAU forschen junge Doktoranden an den Fahrzeugen der Zukunft. Hierzu werden klassische Automobilthemen wie Maschinenbau und Fertigungstechnik sowie Disziplinen wie Informatik, Elektronik, Werkstofftechnik und auch Psychologie und Kulturwissenschaften abgedeckt. Die INI.FAU thematisiert beispielsweise das Fahrzeug der Zukunft, mehr Schutz durch Vernetzung von aktiver und passiver Sicherheit und grüne Wellen für jedermann dank Ampel-Fahrzeug-Kommunikation. Vor Ort stehen neben fachkundigen Doktoranden auch Exponate und ein Fahrsimulator zum selbst Ausprobieren zur Verfügung!

Beginn: ab 18:00 Uhr alle 30 Minuten, Hörsaal H7

**INI.FAU**  
INGOLSTÄDTER INSTITUTE DER FRIEDRICH-ALEXANDER-UNIVERSITÄT ERLANGEN-NÜRNBERG



### **Thermische Verfahrenstechnik (TVT)**

*Klimaschutz und Energie*

Klimaforscher sagen bereits seit längerem eine drastische Änderung des Klimas voraus. Ohne Zweifel sind alle Nationen gefordert, Wasserkraft, Wind und Sonnenlicht sinnvoll zu verwenden und Sparmaßnahmen umzusetzen. Damit sich das Klima nicht weiter verschlechtert, ist ein Rückgang der Kohlendioxid-Emission auf etwa 20% der gegenwärtigen Werte nötig. In dem Vortrag werden technische Methoden erläutert, um die Abgabe von Kohlendioxid an die Luft zu verringern. Ferner ist zu untersuchen, wo das abgetrennte Kohlendioxid zwischengespeichert werden soll, um nicht rückholbare Umweltschäden zu vermeiden.

Beginn: 19:00 und 21:00 Uhr, Hörsaal H9

### **Datenmanagement**

Wie funktionieren World of Warcraft, Age of Conan und andere MMOGs? Was zeichnet ein solches Massive Multiplayer Online Game aus? Wo liegen die Unterschiede zu „klassischen“ Multiplayer-Spielen? Diesen und anderen Fragen wird in einem Vortrag über die technischen Herausforderungen dieser neuen Spielegattung nachgegangen. In der zugehörigen Ausstellung können die einzelnen Punkte des Vortrags dann weiter an Demoinstallationen vertieft werden.

Ausstellung durchgehend im Informatikgebäude (Seite 105)

Beginn: 20:00 und 22:00 Uhr, Dauer: 40 Minuten, Hörsaal H9



### **Graphische Datenverarbeitung**

*Digitale Welten in 3-D*

Die Erzeugung dreidimensionaler Bilder mit dem Computer ist heute Alltag, vor allem in Computerspielen. Doch die Computergrafik hat auch ernsthaftere Anwendungen, zum Beispiel in Fahr- oder Flugsimulatoren, im Produktdesign oder in der Medizintechnik. Der Lehrstuhl Graphische Datenverarbeitung beschäftigt sich seit über 15 Jahren mit diesen Themen und stellt in einer großformatigen 3-D-Stereo-Projektion live studentische Arbeiten und Forschungsergebnisse unter anderem aus den Bereichen Fahrsimulation und Medizintechnik vor.

Beginn: 19:00, 20:00, 21:00, 22:00, 23:00 und 00:00 Uhr, Dauer: 30 Minuten, Hörsaal H8